

Óbudai Egyetem Alba Regia Mérnöki Kar			
Tantárgy neve és kódja: <i>Programozás I.</i> NSTPR1SSND <i>Mérnök informatikus BSc szak</i> <i>Nappali tagozat 2016/17 tanév 1. félév</i>		Kreditérték: 6	
Tantárgyfelelős oktató Dr. Sergyán Szabolcs		Oktatók:	Dr. Hajnal Éva, Dávid András, Gugolya László
Előtanulmányi feltételek: - (kóddal)			
Heti óraszámok:	Előadás: 3	Tantermi gyak.:	Laborgyakorlat:2 Konzultáció: (külön)
Számonkérés módja vizsga (s,v,f):			
Tematika			
Oktatási hét	A gyakorlat tananyaga		
1.	Algoritmus tervezés, egyszerű folyamatábrák, pszeudokódok készítése.		
2.-3.	A C# nyelv alapelemei és szintaktikája. Változók, kifejezések, operátorok (relációs, aritmetikai, logikai), értékadás. Elágazás és ciklus utasítások alkalmazása. Input –output.		
4.-5.	Feladatok ciklusokra, elágazásokra. Szintaktikai konvenciók, beépített típusok. Tömbök és sztringek kezelése.		
6.-7.	Egyszerű sztring és tömb algoritmusok. Példák az alapvető programozási tételekre.		
8.-9	A függvény fogalma, szerkezete, hívása. Paraméterátadás. Érték- és címszerű paraméterek.		
10-12.	Összetett feladatok megoldása és a programozási tételek megvalósítása függvények alkalmazásával. ZH (évfolyamszintű tantermes zh 1.5 órában)		
13.	Számítógépes ZH. PÓT-ZH (évfolyamszintű tantermes zh 1.5 órában)		
14.	Számítógépes ZH pótlása.		
Félévközi követelmények (feladat, zh. dolgozat, esszé, prezentáció, stb)			
7. hét	A gyakorlatok anyagából 1.5 órában zh		
13. ill. 14.	Számítógépes zh, ill. pótlás.		
12.	Házi feladat feladat beadása.		

Az előadások tananyaga		
<i>Oktatási cél:</i> A tárgy keretében a hallgatók bevezetést kapnak az imperatív és objektumorientált programozás alapjaiba, valamint megismerkednek a legfontosabb adatstruktúrákkal és algoritmusokkal.		
<i>Tematika:</i> Ld. a részletezést.		
Ütemezés:		
Oktatási hét	Témakör	
1.	09.13.	A számítógépes problémamegoldás modellezésének módszerei. Programozási elvek és módszerek: imperatív, strukturált, moduláris, objektumorientált programozás. Programozási nyelvek. A programozás menete
2.	09.20.	Az algoritmus fogalma és ábrázolásának módjai. Vezérlési és D-gráf, blokkdiagram, stuktogram, pszeudokód. Adatszerkezetek
3.	09.27.	Alapvető programozási tételek (N-1): összegzés, számlálás, maximumkeresés, lineáris keresés, logaritmikus keresés. Tömbök. Eljárások, függvények
4.	10.04.	Alapvető programozási tételek (N-N): szétválogatás, halmazműveletek
5.	10.11.	Programozási tételek összeépítése
6.	10.18.	Rendezések. További algoritmusok (1): Horner elrendezés, Coxeter algoritmus stb Zárthelyi írás az aláírás megszerzése érdekében
7.	10.25	Moduláris és strukturált programozási paradigma Oszd meg és uralkodj elv a programozásban, dinamikus programozás
8.	11.01.	Állami ünnep
9.	11.08.	Az objektumorientált programozási paradigma: modellezési alapelvek, programozási megoldások fejlődése, OO paradigma és OO program
10.	11.15.	Az OO paradigma alapelemei: objektum, osztály , osztályok közötti kapcsolatok.
11.	11.22.	Rektori szünet
12.	11.29.	Az OOP megvalósítások általános jellemzői (1): egységbezárás és adatrejtés , láthatóságok, osztály szintű tagok, tulajdonságok
13.	12.06.	Az OOP megvalósítások általános jellemzői (2): öröklődés és többalakúság kód-újrafelhasználás
14.	12.13.	További algoritmusok (2) Backtrack algoritmus. Mohó algoritmusok. Pótlás
Félévközi követelmények		
<p>A hallgatók A gyakorlat anyagából 2 zh-t írnak. Ezekkel összesen 90 pont szerezhető. A beadott házi feladatra 10 pont kapható.</p> <p>Az előadások anyagából 20 pontos tantermes ZH-t írnak, így a szorgalmi időszakban összesen 120 pont szerezhető.</p> <p>Az aláírás megszerzésének feltétele: A működőképes házi feladat beadása a kiírt időben, és legalább 60 pont (50%) megszerzése, a nagy ZH-k mindegyikének legalább 40%-os teljesítése. Letiltásra kerülnek azok a hallgatók, akik nem tudnak legalább 30 pontot megszerezni.</p> <p>A vizsgán további 120 pont érhető el. A vizsga és a gyakorlat során szerzett pont 2:1 arányban kerül beszámításra.</p> <p style="text-align: right;">Osztályozás: 95-120 jeles 81-94 jó 71-80 közepes 60.70 elégséges</p>		
<i>Pótlás módja</i>		
A kis zh nem pótolható! A tantermes és a számítógépes zh pótlása a szorgalmi időszakban, valamint a vizsgaidőszak első tíz munkanapjának egyikén, ismételt vizsga jelleggel, 1-1 alkalommal lehetséges.		
Irodalom:		
Kötelező: A helyi hálózatra feltett segédletek.		

Ajánlott:

Bradley L. Jones: C# mesteri szinten, Kiskapu Kft, 2004

Iványi A. (szerk.): Informatikai algoritmusok, ELTE Könyvkiadó, 2005.

Ivanyos, Rónyai, Szabó: Algoritmusok, Typotex Kiadó, 1998.

Knuth D. E.: A számítógép-programozás művészete, Műszaki K., 1987.

Kotsis D., Légrádi G., Nagy G., Szénási S.: Többnyelvű programozástechnika, Panem, 2007.

Lovász L., Gács P.: Algoritmusok, Műszaki K., 1978.

Trahtenbrot: Algoritmusok és absztrakt automaták, Műszaki K., 1978.

.....
Nagyné dr. Hajnal Éva
docens